

CARRERA: ANALISTA EN MEDIO AMBIENTE.

ESPACIO CURRICULAR: 10 - INFORMÁTICA I

CURSO 1ª HORAS CÁTEDRA SEMANALES: 2 PLAN DTO. N°: 3012/02

PROFESOR: JORGE RAMIREZ.

PLANIFICACIÓN ANUAL

FUNDAMENTACIÓN

El crecimiento exponencial de las tecnologías informáticas, revoluciona al mundo ya que con la hiper conectividad actual, nos enfrentamos a grandes volúmenes de datos sobre cualquier tema y con fuentes de primera mano.

Es por ello que es importante entender la información como un grupo de datos ya supervisados y ordenados, que sirven para construir un mensaje basado en un cierto fenómeno o ente. La información permite resolver problemas y tomar decisiones, ya que su aprovechamiento racional es la base del conocimiento.

Esto implica que todo individuo debe conocer y lograr destrezas.

El correcto manejo de herramientas digitales, le permite al técnico en Medio ambiente, **gestionar** contenidos con las aplicaciones y destrezas necesarias, para lograr la producción racional que necesita en toda su vida profesional.

CONTENIDOS CONCEPTUALES

Unidad 1

Introducción a la informática. Conceptos de hardware, partes fundamentales, funcionamiento básico del hardware en relación al Sistema Operativo. Unidades de medidas informáticas.

Unidad 2

El mundo cambia desde la Web 1.0 a Web 2.0. Cambios de paradigmas, productos los grandes lineamientos, las productos de Redes sociales, Aplicaciones más utilizadas.

Unidad 3

Herramientas colaborativas de Google. Integración de los productos de Google Drive documentos, hojas de cálculos, presentaciones y formularios.

Unidad 4

La conectividad en digital en su máxima expresión.

Unidad 5

Espacio para Proyecto de socialización web de contenidos relacionados a la carrera.

CONTENIDOS PROCEDIMENTALES

- Comprender el funcionamiento básico de una Pc.
- Interpretar la relación software Hardware.
- Conocer la función de los sistemas operativos.
- Introducción al Software Libre.
- Profundización del conocimiento de aplicaciones off-line.
- Comprensión de la web 2.0.
- Introducción a herramientas On-Line.
- Integración con las cátedras de Primer año: Se propone la integración a este trabajo de desarrollo anual la digitalización de un proyecto
- El mismo tiene como propósito la aplicación real, en tiempo y espacio del desarrollo de la investigación de la cátedra Biología I, integrando contenidos digitales en forma amena y fundamentalmente incorporando la idea de trabajo grupal y comunitario con una organización en búsqueda del logro de un objetivo.

ESTRATEGIAS METODOLOGICAS

- Indagación de conocimientos previos sobre los distintos contenidos que se desarrollarán, a través de diálogo-interrogatorio, tormenta de ideas, resolución de actividades.
- Exposición.
- Inducción – Deducción.
- Recapitulaciones iniciales, parciales y finales.
- Análisis y resolución de situaciones problemáticas disparadoras o de aplicación de distintos contenidos.
- Trabajo en pequeños grupos e individual.
- Extracción de conclusiones.
- Investigación bibliográfica digital.

MATERIAL CURRICULAR

- Bibliografía que contenga los contenidos que se desarrollan temas mencionados en soporte papel, en forma digital, o de la misma web.
- Apuntes diseñados por el docente de la cátedra.
- Recursos específicos del área Informática y cualquier medio hardware de acceso.
- Aula virtual.

MODALIDAD DE CURSADO

Escuela Superior de Comercio Numero 43. Reconquista Santa Fe. Nivel superior.

Informática I permite optar por las siguientes condiciones modalidades de cursado:

- Regular con cursado presencial
- Regular con cursado semipresencial
- Libre

INSTRUMENTOS DE EVALUACION:

A fin de permitir al docente un panorama más ajustado acerca el estado del saber de cada uno de los alumnos, se considera necesario utilizar en forma complementaria y no excluyente instrumentos tales como:

- Exámenes parciales.
- Trabajos prácticos.
- Exposición y puesta en común de diferentes actividades.
- Observación directa –por parte del docente- del trabajo grupal e individual.
- Examen final individual, si correspondiera.

CRITERIOS DE EVALUACION:

- Participación en los trabajos grupales.
- Defensa y fundamentación de sus trabajos a partir de una base conceptual sólida y correcta.
- Validaciones propuestas y generalización de soluciones.
- Pertinencia de las estrategias utilizadas y coherencia (en cuanto al sostenimiento de estrategias).
- Cumplimiento de las tareas solicitadas.
- Respeto por el trabajo y las opiniones del resto de los compañeros.
- Asistencia a clases, para los alumnos de cursado regular

REGULARIZACION PRESENCIAL DE INFORMATICA I, LOS ALUMNOS DEBEN:

- Tener un mínimo de 75% de asistencia a clases durante el tiempo que dure la cursada. Para el alumno que presente certificado de trabajo y/o se encuentre en otras situaciones excepcionales, debidamente comprobadas, el mínimo es de 50% de asistencia. Las asistencias se computan en forma cuatrimestral.
- Aprobar el 80% de los trabajos prácticos, entregados en tiempo y forma
- Aprobar un examen parcial en la primera instancia o su recuperatorio, con una nota mínima de 6(SEIS).

REGULARIZACION SEMI- PRESENCIAL DE INFORMATICA I, LOS ALUMNOS DEBEN:

- Tener un mínimo de 40% de asistencia a clases en cada cuatrimestre.
- Aprobar el 100% de los trabajos prácticos
- Aprobar un examen parcial en la primera instancia o su recuperatorio, con una nota mínima de 6 (SEIS).

ACCESO PROMOCION DIRECTA INFORMATICA I LOS ALUMNOS DEBEN:

- Cumplir con el porcentaje de asistencia establecido para el régimen presencial.
- Aprobar el 100% de los trabajos prácticos, entregados en tiempo y forma
- Aprobar un examen parcial, en primera instancia, con un mínimo de 8 (ocho)
- Aprobar una instancia final integradora, con un mínimo de 8 (ocho), este examen no tiene recuperatorio.

OBSERVACIONES:

Si el alumno regulariza Informática I pero no la promociona, tiene derecho a un examen final escrito, en cualquiera de los turnos correspondientes, debiendo obtener una calificación mínima de 6 (seis). Mantiene la regularidad durante 3 (tres) años consecutivos a partir del primer turno correspondiente al año lectivo siguiente al de la cursada

Todos los trabajos prácticos, para cualquiera de las modalidades, se realizan en forma conjunta con Informática I, en forma presencial.

ACREDITACION DE INFORMATICA I PARA EL ALUMNO LIBRE.

El estudiante libre debe proponer al docente un proyecto con el tema a ser digitalizado y socializado en Web, luego de aprobado el mismo por parte del docente, el alumno procederá al desarrollo del mismo. El cuál será presentado en calidad trabajo final, sujeto estrictamente a las normas y parámetros solicitados para el desarrollo del mismo.

El alumno deberá entregar cuarenta y ocho horas antes de la fecha de la mesa examinadora en la que se inscriba para rendir, lo producido en soporte digital. Llegada la fecha del final defenderá ante el tribunal su producción en una instancia oral, en la cual deberá obtener un mínimo de 6 (seis) para la aprobación de la cátedra.

BIBLIOGRAFÍA

- Tutoriales de productos vía web.
- Tutoriales de los respectivos programas, proporcionados por el fabricante del mismo.
- Apuntes en formato PDF.
- Apuntes de la cátedra Computación I. Facultad Tecnológica.
- Apuntes de la Cátedra.
- Material Disponible en Internet y o Aula Virtual.

