

CARRERA: Tecnicatura Superior en Analista en medio Ambiente.

ESPACIO CURRICULAR: Informática I

CAMPO DE LA FORMACION: Especifico.

CURSO: PRIMER AÑO.

CICLO LECTIVO: 2019

PROFESOR: Jorge Ramírez.

ASIGNACION HORARIA: 2 HORAS SEMANALES.

FORMATO: TALLER.

REGIMEN DE CURSADO: ANUAL.

PLAN DECRETO: 3012/02

FUNDAMENTACIÓN

El crecimiento exponencial de las tecnologías informáticas, revoluciona al mundo ya que con la hiper conectividad actual, nos enfrentamos a grandes volúmenes de datos sobre cualquier tema y con fuentes de primera mano.

Es por ello que es importante entender la información como un grupo de datos ya supervisados y ordenados, que sirven para construir un mensaje basado en un cierto fenómeno o ente. La información permite resolver problemas y tomar decisiones, ya que su aprovechamiento racional es la base del conocimiento.

Esto implica que todo individuo debe conocer y lograr destrezas.

El correcto manejo de herramientas digitales, le permite al técnico en Medio ambiente, **gestionar** contenidos con las aplicaciones y destrezas necesarias, para lograr la producción racional que necesita en toda su vida profesional.

CONTENIDOS CONCEPTUALES

Unidad 1

Introducción a la informática. Proyección a futuro de la influencia de la informática en la sociedad, la ciencia, la economía global.

Procesadores de textos intervención con productos de Microsoft (Word), Google procesador de texto y Procesador GNU.

Unidad 2

El mundo cambia desde la Web 1.0 a Web 2.0. Cambios de paradigmas, productos los grandes lineamientos, las productos de Redes sociales, Aplicaciones más utilizadas.

Unidad 3

Herramientas colaborativas de Google. Integración de los productos de Google Drive documentos, hojas de cálculos, presentaciones y formularios. Blog. Videos.

Unidad 4

La conectividad en digital en su máxima expresión.

Espacio para Proyecto de socialización web de contenidos relacionados a la carrera.

CONTENIDOS PROCEDIMENTALES

- Comprender el funcionamiento básico de una Pc.
- Interpretar la relación software Hardware.
- Conocer la función de los sistemas operativos.
- Introducción al Software Libre.
- Profundización del conocimiento de aplicaciones off-line.
- Comprensión de la web 2.0.
- Introducción a herramientas On-Line.
- Integración con las cátedras de Primer año: Se propone la integración a este trabajo de desarrollo anual la digitalización de un proyecto
- El mismo tiene como propósito la aplicación real, en tiempo y espacio del desarrollo de la investigación de la cátedra Biología I, integrando contenidos digitales en forma amena y fundamentalmente incorporando la idea de trabajo grupal y comunitario con una organización en búsqueda del logro de un objetivo.

ESTRATEGIAS METODOLOGICAS

- Indagación de conocimientos previos sobre los distintos contenidos que se desarrollarán, a través de diálogo-interrogatorio, tormenta de ideas, resolución de actividades.
- Exposición.
- Inducción – Deducción.
- Recapitulaciones iniciales, parciales y finales.
- Análisis y resolución de situaciones problemáticas disparadoras o de aplicación de distintos contenidos.
- Trabajo en pequeños grupos e individual.
- Extracción de conclusiones.
- Investigación bibliográfica digital.

MATERIAL CURRICULAR

- Bibliografía que contenga los contenidos que se desarrollan temas mencionados en soporte papel, en forma digital, o de la misma web.
- Apuntes diseñados por el docente de la cátedra.
- Recursos específicos del área Informática y cualquier medio hardware de acceso.

MODALIDAD DE CURSADO

Informática I en su modalidad Taller permite:

- Regular con cursado presencial

INSTRUMENTOS DE EVALUACION:

A fin de permitir al docente un panorama más ajustado acerca el estado del saber de cada uno de los alumnos, se considera necesario utilizar en forma complementaria y no excluyente instrumentos tales como:

- Exámenes parciales.
- Trabajos prácticos permanentes.
- Exposición y puesta en común de diferentes actividades.
- Observación directa –por parte del docente- del trabajo grupal e individual.
- Examen final individual, si correspondiera.

CRITERIOS DE EVALUACION:

- Participación en los trabajos grupales.
- Defensa y fundamentación de sus trabajos a partir de una base conceptual sólida y correcta.
- Validaciones propuestas y generalización de soluciones.
- Pertinencia de las estrategias utilizadas y coherencia (en cuanto al sostenimiento de estrategias).
- Cumplimiento de las tareas solicitadas.
- Respeto por el trabajo y las opiniones del resto de los compañeros.
- Asistencia a clases, para los alumnos de cursado regular

REGULARIZACION PRESENCIAL DE INFORMATICA I, LOS ALUMNOS DEBEN:

- Tener un mínimo de 75% de asistencia a clases durante el tiempo que dure la cursada.
- Presentar todos y cada uno de los trabajos propuestos en la cátedra.
- Aprobar el 100% de las instancias de evaluación. La nota será de un 6 (seis) o más sin centésimos.
- El alumno que no haya aprobado, podrá presentarse hasta dos turnos consecutivos inmediatos posteriores a la finalización de la cursada. (turnos diciembre y Febrero/marzo)

BIBLIOGRAFÍA

- Tutoriales de productos vía web.
- Tutoriales de los respectivos programas, proporcionados por el fabricante del mismo.
- Apuntes en formato PDF.
- Apuntes de la cátedra Computación I. Facultad Tecnológica.
- Apuntes de la Cátedra.

Escuela Superior de Comercio Numero 43. Reconquista Santa Fe. Nivel superior.

- Material Disponible en Internet y o Aula Virtual.